

## **PROGRAMMA SUMMER CAMP 2022 YOUNG MAKES CAMPUS**

**Dal 13 al 17 Giugno e Dal 27 Giugno al 1 Luglio**

<b>Programmazione prima e terza settimana</b>					
	<b>Lunedì</b>	<b>Martedì</b>	<b>Mercoledì</b>	<b>Giovedì</b>	<b>Venerdì</b>
<b>Mattina</b>	Make your t-shirt	Stampa 3D	Coding	Robocamp	Coding
<b>Pomeriggio</b>	Laboratorio artigiano	Creativi in cucina	Adventure Bracelet	Laboratorio artigiano	Laboratorio di riciclo creativo

**Dal 20 al 24 Giugno e Dal 4 Luglio al 8 Luglio**

<b>Programmazione seconda e quarta settimana</b>					
	<b>Lunedì</b>	<b>Martedì</b>	<b>Mercoledì</b>	<b>Giovedì</b>	<b>Venerdì</b>
<b>Mattina</b>	Make your backpack	Taglio laser	Coding	Robocamp	Coding
<b>Pomeriggio</b>	Laboratorio artigiano	Creativi in cucina	Giardinaggio didattico	Laboratorio artigiano	Laboratorio di riciclo creativo

€410 a settimana

Il pranzo e la merenda verranno forniti da una società di catering specializzata esterna al costo aggiuntivo di 40€ a settimana da saldare al momento dell'iscrizione.

Minimo 8 partecipanti massimo 16

20% early bird entro il 30 Marzo

Il pasto è fornito da una società di catering specializzata esterna e saranno serviti in monoporzione.

Sono previsti pranzo e merenda che seguono le linee guida fornite dalla A.S.L.

A pranzo è previsto un primo, un secondo, un contorno, frutta e pane. La merenda varia quotidianamente. Eventuali diete speciali (allergie e intolleranze) sono gestite singolarmente.

Quest'estate Makers Hub organizza Young Makers Campus, dedicato ai bambini e ragazzi dai 6 anni (che hanno frequentato il primo anno di scuola primaria) agli 11 anni.

Tecnologia, manualità, creatività, scoperta, gioco, movimento, osservazione e divertimento: un mix di ingredienti che rende Young Makers Campus unico e speciale!

Il programma di quest'anno è multidisciplinare: le proposte si alterneranno tra laboratori tecnologici e workshop manuali e creativi.

Ogni giorno le attività proposte saranno differenti e strutturate in base all'età dei partecipanti, con la valorizzazione degli spazi della sede di accoglienza.

Inoltre è previsto l'appuntamento giornaliero con "Racconti in scienza", la serie di documentari, film ed esperimenti a tema scientifico.

Il campus si svolgerà in totale sicurezza, rispettando le linee guida predisposte dal governo e sarà confermato al raggiungimento di minimo 8 partecipanti.

Il pranzo e la merenda verranno forniti da una società di catering specializzata esterna.

Programma delle attività giornaliere : da Lunedì a Venerdì

9.00 - 9.30 Ingresso (con possibilità di entrata anticipata alle 8.30)

9.30 - 12.30 Attività del mattino

12.30 - 13.30 Pranzo

13.30 - 14.30 "Racconti in scienza"

14.30 - 15.00 Attività del pomeriggio

16.00 - 16.30 Merenda

16.30 - 17.00 Uscita

### **I NOSTRI WORKSHOP**

#### **Make your T-shirt - Personalizza la tua maglietta**

Il laboratorio insegnerà ai giovani partecipanti l'utilizzo di un programma vettoriale, grazie al quale potranno realizzare il proprio logo e nome per creare la loro maglietta, tramite la tecnica transfer. I ragazzi potranno scegliere i colori e le grafiche per personalizzare la propria T-shirt.

#### **Stampa 3D - Il tuo primo oggetto stampato in 3D**

Andremo alla scoperta della digital fabrication, i ragazzi impareranno a conoscere la stampa 3D in modo divertente e creativo e stimoleranno la manualità, la comprensione della spazialità di un oggetto e l'approccio materico. Assisteranno alla progettazione fino alla creazione di oggetti 3D.

#### **Coding - Programma il tuo videogioco**

Nel laboratorio dedicato al coding i ragazzi lavoreranno per costruire e programmare il loro videogioco scoprendo che ciò che si nasconde dietro lo schermo di un computer è un mondo meraviglioso, fatto di logica, lavoro di squadra e tanta creatività.

Durante il corso utilizzeranno Scratch, un software di programmazione gratuito!

#### **Creativi in cucina - Cuciniamo delle semplici ricette**

I ragazzi impareranno come trasformare ingredienti semplici in cibi gustosi utilizzando ricette che non includono utilizzo di strumenti pericolosi o cottura sul fuoco.

#### **Laboratorio artigiano - Falegnameria per bambini**

I ragazzi avranno l'occasione di costruire un gioco fatto di legno come veri e propri artigiani. Il progetto verrà creato seguendo le linee guida degli educatori; partendo dal legno tagliato dovranno montare i pezzi, verniciarli e decorarli. Al termine del corso porteranno a casa il proprio lavoro.

### **Robocamp - Robotica educativa**

Il laboratorio è dedicato alla robotica educativa, dove i partecipanti potranno sperimentare la costruzione di un robot con il kit LEGO®, grazie al quale andranno alla scoperta dei principi di funzionamento dei sensori e delle basi della programmazione a blocchi.

### **Laboratorio di riciclo creativo - Utilizziamo materiale da riciclo**

Nel laboratorio di riciclo creativo i ragazzi esploreranno come, con un po' di fantasia ed impegno, i materiali che sarebbero normalmente destinati ad essere gettati via (bottiglie di plastica, cartone, tappi,...) possono in realtà essere riutilizzati e diventare oggetti utili e divertenti.

### **Make your backpack - Personalizza il tuo zaino**

Il laboratorio insegnerà ai giovani partecipanti l'utilizzo di un programma vettoriale, grazie al quale potranno realizzare la propria grafica da stampare sul loro zaino sacca, tramite la tecnica transfer. I ragazzi potranno scegliere i colori e le grafiche, per personalizzare il proprio backpack.

### **Giardinaggio didattico - Realizza il tuo Kokedama**

Durante il laboratorio i ragazzi realizzeranno un kokedama seguendo le linee guida degli educatori. Con il termine kokedama (dal giapponese "palla di muschio") si intende un metodo di coltivazione nato in Giappone. I kokedama sono come dei mini bonsai volanti dove al posto del vaso troviamo una palla di fango rivestita di muschio.

### **Taglio laser - Costruiamo con il taglio laser**

Andremo alla scoperta della digital fabrication, i ragazzi impareranno a conoscere la tecnologia del taglio laser in modo divertente e creativo. Inoltre utilizzeranno Inkscape, un programma di grafica vettoriale gratuito, con cui creeranno il progetto dell'oggetto da tagliare fino a creare un prodotto finale.

### **Adventure bracelet - Realizza il tuo braccialetto multiuso**

Come dei veri e propri esploratori realizzeremo il nostro unico braccialetto per la sopravvivenza. Un braccialetto che in caso di necessità può trasformarsi in un sacco di cose che possono essere utili per esplorare qualsiasi luogo.

**Materiali:** Tutti i materiali necessari per svolgere i laboratori verranno forniti dall'organizzazione. I macchinari, quali pressa a caldo, stampante 3D, plotter da taglio, macchina per il taglio laser verranno utilizzati esclusivamente dagli adulti, dando la possibilità ai ragazzi di osservare e apprendere in tutta sicurezza.

## LA NOSTRA ESPERIENZA

Makers Hub oltre a essere uno spazio fisico basato sui laboratori e gli spazi coworking è un centro di formazione un po' speciale, perché ci occupiamo di divulgare e insegnare le tecnologie digitali a bambini e ragazzi!

Attraverso i nostri corsi sviluppiamo le intelligenze dei ragazzi stimolandoli ad apprendere e utilizziamo la tecnologia come strumento al servizio della loro formazione.

Negli ultimi 6 anni ci siamo occupati di formazione nelle scuole elementari, medie e licei, trovando tantissimo interesse per le materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics) e per le tecnologie digitali applicate alla fabbricazione digitale come la stampa 3D, taglio laser, coding e robotica educativa.

Utilizziamo un metodo di insegnamento innovativo, chiamato creative learning (apprendimento creativo) che si basa sull'idea che lo studente apprende in modo migliore attraverso l'esperienza e la creatività.